ФГБОУ ВО

«Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики»

Кафедра Прикладной математики

и кибернетики

Курсовая работа часть 1

по дисциплине

«Визуальное программирование и человеко-машинное взаимодействие»

Выполнил: студент группы ИП-814

Краснов И.В.

Проверил: доцент кафедры ПМ и К

Мерзлякова Е.Ю.

Оглавление

**Элементы оглавления не найдены.**

# **АНАЛИЗ ЗАДАЧ И ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ**

**Цель:** найти двух человек, которые могут быть заинтересованы в решении предложенной задачи. Дайте их краткое описание (возраст, образование, профессия, навыки в выбранной сфере, навыки владения компьютером). Люди должны быть заинтересованы в решении предложенной задачи.

**Решение:** программа для просмотра рецептов может заинтересовать как семейную пару, так и человека вне брака, а также других людей, живущих и готовящих пищу самостоятельно. В качестве заинтересованных лиц были выбраны 2 близких человека:

Мама: возраст – 49 лет, образование – среднее-специальное текстильное, профессия – ведущий финансовый консультант в банке, навыки в выбранной сфере – способности в приготовлении разных национальных блюд, навыки владения компьютером – средние.

Друг: возраст – 20 лет, образование – незаконченное высшее техническое,

профессия – не работает / студент, навыки в выбранной сфере – высокие кулинарные способности, навыки владения компьютером – высокие.

# **ВЫБОР РЕПРЕЗЕНТАТИВНЫХ ЗАДАЧ**

**Цель:** перечислить репрезентативные задачи, затем все задачи, решение которых будет поддерживать разрабатываемая программа.

**Решение:**

Репрезентативные задачи:

1. Хранение рецептов: программа должна предоставлять удобный интерфейс для хранения, добавления и редактирования рецептов.
2. Разделение на категории: программа должна разделять рецепты на разные категории по нескольким критериям: национальность, сложность приготовления, тип блюда (каша, суп и тд.), градация (первые, вторые).
3. Добавление в избранное: программа должна уметь запомнить рецепты, которые пользователь пометил как избранные, и помещать их в отдельную вкладку.

Второстепенные задачи:

1. Поиск рецептов по названиям.
2. Поиск рецептов по ингредиентам.
3. Сортировка блюд по времени приготовления.
4. Выход из приложения.

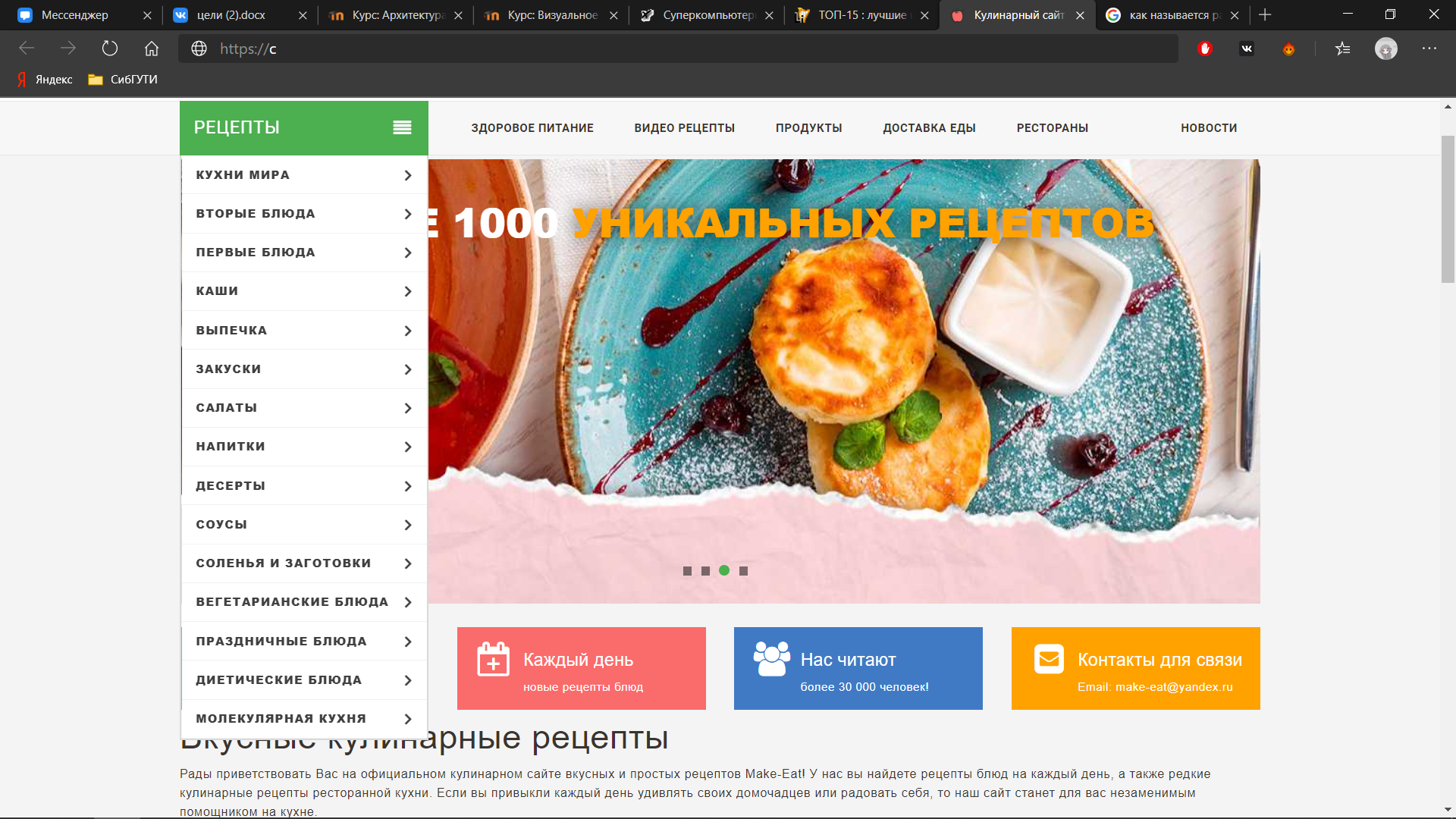
# **Заимствования**

**Задача:** найти приложения или сайты, с которых можно заимствовать какие-либо решения интерфейса, приведите ссылку на источник. Эти приложения не обязательно должны выполнять точно такие же задачи. Заимствовать можно что угодно, даже расположение кнопок. Выберите и напишите, что именно Вы будете заимствовать из данных приложений и зачем.

**Решение:**

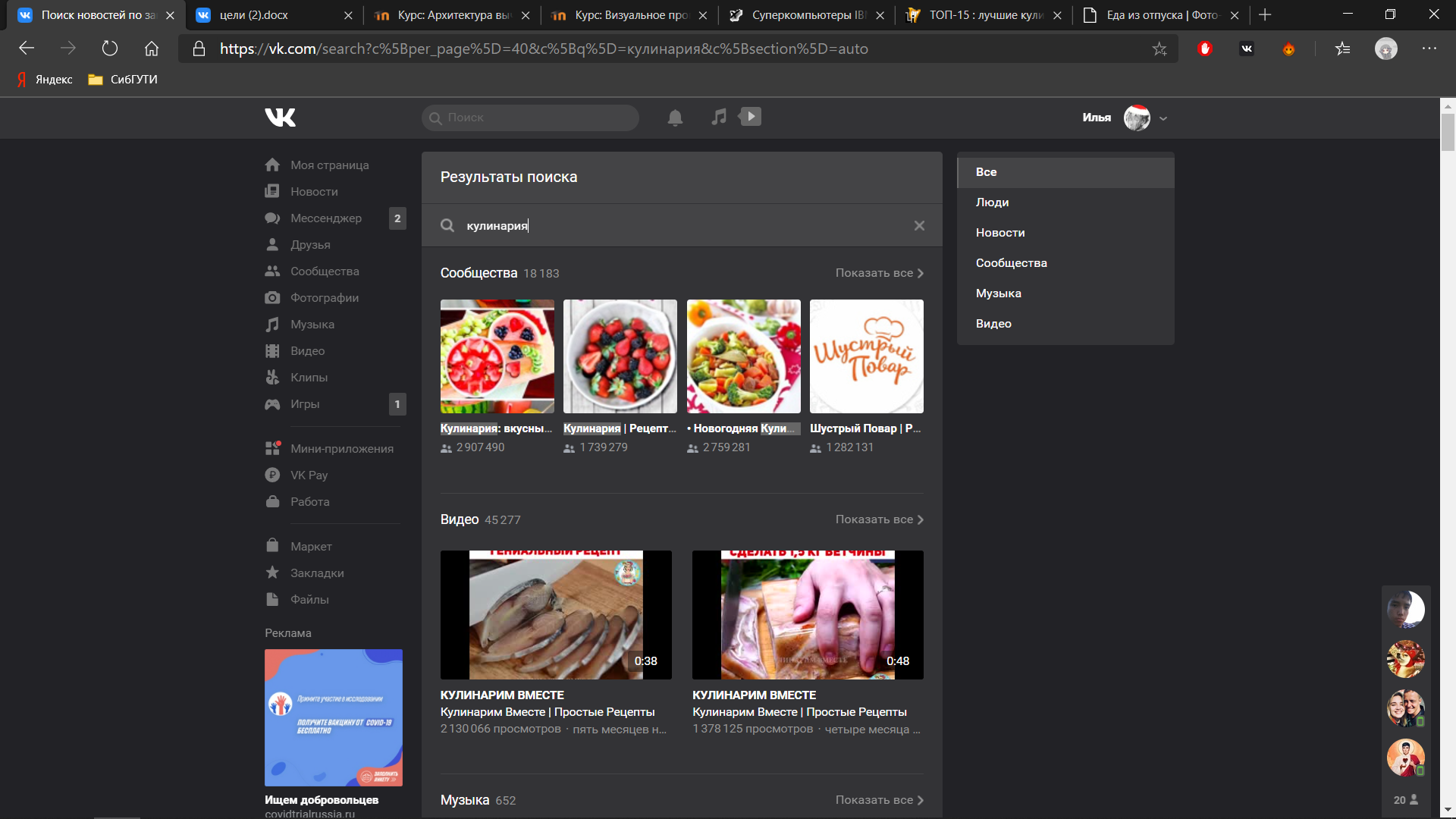
1. **Make-Eat**

С данного портала будет заимствовано разделение блюд по категориям и интерфейс окна с категориями.



1. **ВКонтакте:**

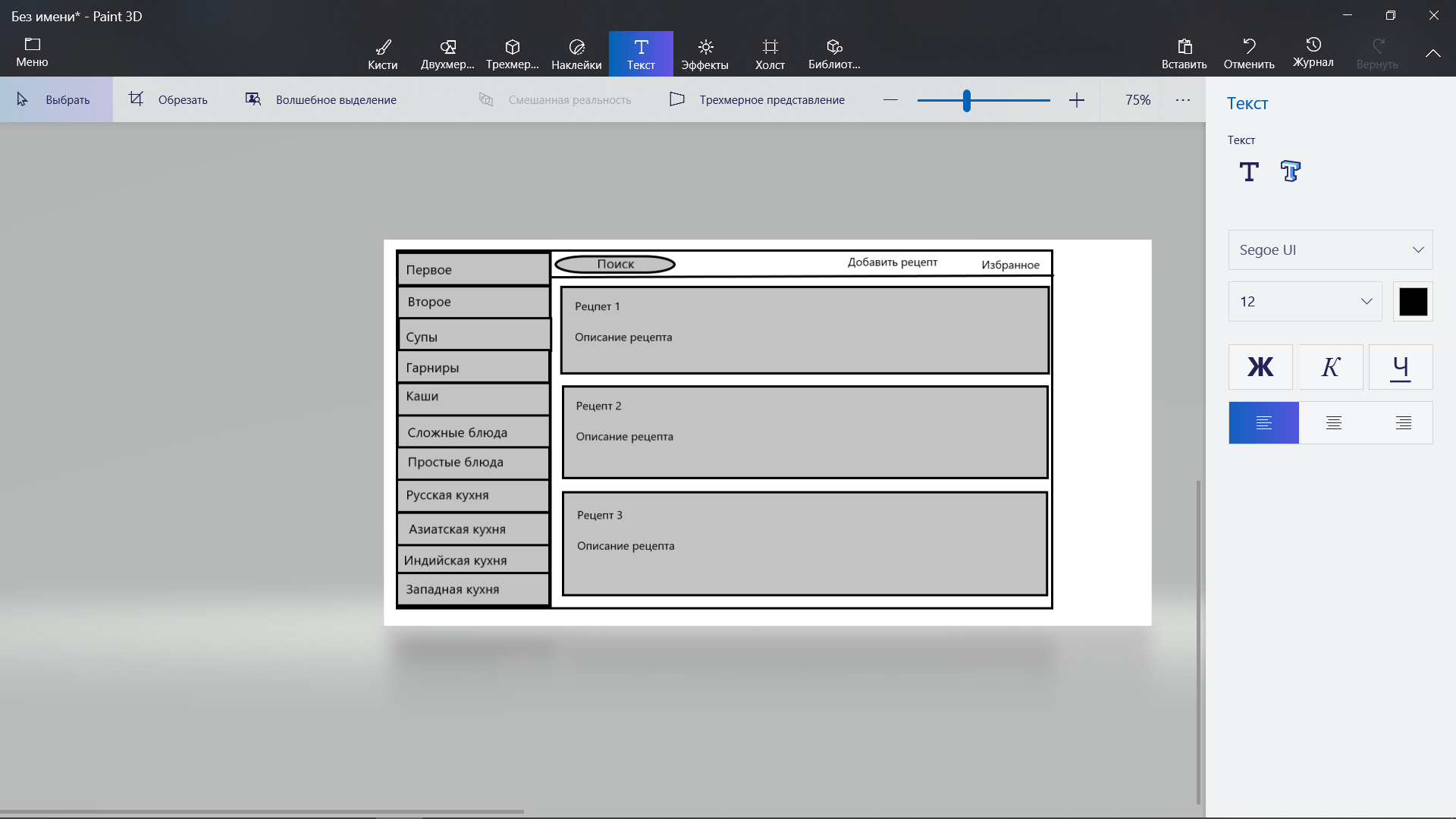
С данного онлайн-сервиса будет заимствован поиск. Поиск в приложении будет осуществляться через окно быстрого доступа. Результаты поиска будут делиться по категориям, и пользователь сам сможет выбрать, какую категорию следует отобразить



# **ЧЕРНОВОЕ ОПИСАНИЕ ДИЗАЙНА**

**Задача:** описать черновой вариант дизайна словами и графически (иллюстрации с пояснениями). Черновой вариант должен отражать все внешние элементы интерфейса и их назначение.

**Решение:**



В данном приложении будет производиться распределение по категориям, доступные категории будут представлены в окне слева. Сверху будет поле для поиска. После поиска в поле снизу появятся рецепты, соответствующие результатам поиска. В правом верхнем углу будет кнопка для вывода рецептов, которые пользователь пометил как избранные. Левее кнопки с избранным будет кнопка для добавления нового рецепта.